



CTI FORMATION
Créateur de compétences

Management de projet web et méthode Agile

Public visé :

Développeurs informatique.

Pré-requis :

Maîtriser le vocabulaire de base du métier de développeur.

**Modalités de suivi / Appréciation
des résultats :**

Attestation de fin de stage.

Encadrement :

La formation sera assurée par un formateur spécialiste du web.

OBJECTIF

Etre capable de définir la démarche projet.
Comprendre les méthodes de gestion classique ou en agilité.
Découvrir les outils de gestion de projet.

PROGRAMME

GESTION DE PROJET CLASSIQUE

INTRODUCTION

- . Cycle de vie d'un projet
- . Les acteurs
- . Les enjeux
- . Coordonnées des acteurs
- . Communication

CYCLE EN V

- . Les grandes étapes
- . Quel critère pour estimer ?
- . 3 grands types de méthodes pour estimer
- . Taille des projets
- . Atelier ludique estimation
- . Méthodes Ascendant et Descendant

OUTILS

- . Abaques : définition des complexités du projet, découpage du projet en module, synthèse des charges (KPI), atelier de mise en pratique sur un projet, mise en commun
- . PBS et WBS
- . PERT : dépendances entre les tâches, ordonnancement dans le temps, calcul du chemin critique, durée minimale d'un projet
- . Atelier PERT : tableau des tâches, tableau d'ordonnancement, mise en pratique sur un projet
- . Gantt : planifier, lien entre les tâches, mise en pratique sur projet

QUALITÉ D'UN PROJET

- . Norme ISO 9000
- . Facteur de succès
- . PDCA : roue de Deming
- . Plan assurance qualité

GESTION DES RISQUES

- . Identification des risques
- . Evaluer un risque
- . Stratégie de gestion des risques

GESTION DE PROJET AGILE

- . Introduction et jeux pour découvrir l'agilité
- . Méthode par incrément et itération
- . La qualité non négociable

HISTORIQUE DE L'AGILITÉ

- . Lean Startup
- . MVP

LES VALEURS**LES 12 PRINCIPES AGILES****LES RÉSULTATS EN CHIFFRES****QUAND ÊTRE AGILE****SCRUM**

- . Théorie
- . Les 3 piliers
- . Présentation des rôles : Scrum Team, le product Owner, Scrum Master, Development Team
- . Présentation des outils : Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- . Outils de monitoring : Burn down des tâches, vélocité

DÉFINITION OF DONE**LES ÉVÈNEMENT SCRUM**

- . Daily Scrum meeting
- . Sprint
- . Sprint planning
- . Sprint review
- . Sprint retrospective

ATELIER LEGO FOR SCRUM

- . Journée de mise en pratique avec des Legos