



CTI FORMATION
Créateur de compétences

ArchiCAD Artlantis

Public visé :

Architectes, Architectes d'intérieur, menuisiers, charpentiers... Dessinateurs projeteurs en architecture ou bureau d'études.

Pré-requis :

Être familiarisé avec le monde de la construction architecturale et le vocabulaire de la construction. Maîtriser le dessin en architecture. Savoir utiliser l'outil informatique.

Modalités de suivi / Appréciation des résultats :

Attestation de fin de stage.

Encadrement :

La formation sera assurée par un formateur expert.

OBJECTIF

Être capable de réaliser une maquette 3D de bâtiment en pouvant ressortir des plans, des coupes et des façades annotés et en faire des mises en pages à publier ou imprimer.

PROGRAMME

Jour 1

- . La philosophie du logiciel et le BIM
- . Présentation de la page d'accueil créer un nouveau projet
- . Découverte de l'environnement de travail et de l'interface utilisateur
- . Navigation dans le logiciel, souris, zooms, navigateur du projet
- . Démarche nécessaire au montage d'une maquette 3D
- . Distribution d'un projet à réaliser ensemble, support pédagogique lors de cette semaine de formation
- . Paramétrage du dessin échelle, options, enregistrement
- . Organisation, gestion et propriétés des niveaux d'un projet
- . Création et modification des murs

Jour 2

- . Palette Propriétés, personnalisation des murs
- . Création, modification des dalles
- . Présentation de la bibliothèque de base Archicad
- . Pose des éléments de bibliothèque dans le projet : portes et fenêtres
- . Création, modification des escaliers et gardes corps
- . Création, modification des toitures
- . Création, modification des terrains

Jour 3

- . Création des coupes et des façades
- . Annotations des plans : textes, cotes, zones et légendes
- . Gestion de l'apparence des différents plans : couleur et épaisseur de stylos
- . Création, modifications des mises en pages
- . Finalisation de la maquette 3D avec préparation au passage sur Artlantis

Jour 4

- . Initiation à Artlantis : Perspective, Héliodon, Lumières, Shaders et Objets

Jour 5

- . Nouvel exercice à réaliser en autonomie