



**CTI FORMATION**  
Créateur de compétences

# After Effects initiation

## OBJECTIF

Créer et exporter une animation de logo réelle ou fictive de 5 à 10s en H.264 .MP4 1920x1080px reprenant l'ensemble des points vus lors de la semaine. Être capable d'exporter l'animation réalisée dans deux autres formats pour les réseaux sociaux : 1 format carré 2000x2000px et un format "story" 1080x1920px

### Public visé :

Infographistes, webdesigners, motion designers, techniciens post-prod.

### Pré-requis :

Maîtrise des logiciels Illustrator et Photoshop

### Modalités de suivi / Appréciation des résultats :

Attestation de fin de stage.

### Encadrement :

La formation sera assurée par un formateur expert.

## PROGRAMME

### DÉCOUVERTE DU LOGICIEL

- . Interface, outils, boutons
- . Fenêtres et leurs fonctionnalités
- . Raccourcis et outils de création d'assets

### LES CALQUES

- . Manipulation d'un calque : propriétés principales, point d'ancrage, activation de l'animation sur une propriété
- . Calque de formes et ses fonctionnalités : vectoriel, lien avec Illustrator, manipuler une forme
- . Calque de texte et ses fonctionnalités : écrire un texte, animer un texte, animations prédéfinies du texte
- . Calque solide et ses fonctionnalités : cas d'utilisation
- . Calque d'effet et ses fonctionnalités : cas d'utilisation, introduction aux premiers effets classiques (remplissage, correction colorimétrique, ...)

### LES FONCTIONS PRIMORDIALES

- . Parentisation : mise en pratique (balancier, satellite, groupes de calques, ...)
- . Effets : mise en pratique des effets principaux (remplissage, correction colorimétriques, ...)
- . Précomposition : mise en pratique (duplication de précomp, application d'effets, ...)
- . Importation Illustrator : préparation à l'animation dans Illustrator, travailler dans After Effects en modifiant la source dans Illustrator
- . Transformation Texte en formes : séparer les lettres dans des calques individuels, animer ces lettres pour former un mot

### PRACTIQUE, APPROFONDISSEMENT ET ANIMATION

- . Animer une balle : créer un rond, faire rebondir ce rond
- . Animer des lettres : créer un calques de texte avec quelques lettres (4 ou 5 premières lettres du prénom), séparer les lettres dans des calques individuels, animer ces lettres dans un ordre logique
- . Animer un logo : préparer un logo Illustrator à l'animation, importer dans After Effects, animer le logo en suivant une certaine logique (rapport avec le logo), ajouter à ces animations différents détails montrés sur le moment (FX 2D, fonds animés, changement de couleurs, ...)