



CTI FORMATION
Créateur de compétences

Animate (anciennement Flash)

OBJECTIF

Maîtriser les bases des techniques d'animations traditionnelles (images par images) ainsi que la construction d'un scénario. Savoir créer des objets graphiques avec les outils d'Animate, et importer des séries d'images d'Illustrator pour les animer. Savoir utiliser les techniques d'interpolation de mouvement et de forme. Maîtriser les bases de programmation de navigation dans un scénario et être capable de publier une animation.

Public visé :

Infographistes, webdesigners, développeurs web.

Pré-requis :

Connaissance des bases d'Illustrator ou du dessin vectoriel.

Modalités de suivi / Appréciation des résultats :

Attestation de fin de stage.

Encadrement :

La formation sera assurée par Boris NADVORNY, formateur PAO/WEB.

- . 14 personnes maximum par session.
- . 1 ordinateur et 1 support de cours par stagiaire.

PROGRAMME

PREMIERS PAS

- . Familiarisation avec l'espace de travail
- . Utilisation des différents panneaux
- . Paramétrage des préférences
- . Créer un premier document

DESSINER AVEC ANIMATE

- . Le panneau outil, les différents outils de dessin
- . Le dessin vectoriel

LES SYMBOLES

- . Les symboles graphiques, boutons, clips
- . Intérêt des symboles

CRÉATION DE MOUVEMENT

- . Les effets de scénario
- . Les animations image par image
- . L'interpolation de mouvement, de forme et de mouvement le long d'une trajectoire

LES CALQUES

- . Principes et intérêts des calques
- . Les calques de guide de mouvement
- . Les calques de masque

LE MULTIMÉDIA DANS ANIMATE

- . Les formats audio
- . Ajout de son à une animation et à un bouton
- . Les formats vidéo
- . Les méthodes d'importation des vidéos
- . Utilisation de l'assistant d'importation vidéo

GESTIONNAIRE D'ÉVÈNEMENTS

- . Les événements du scénario
- . Les événements utilisateurs souris et clavier
- . Contrôle de la lecture dans une animation
- . Appeler une nouvelle URL

INTRODUCTION À ACTIONSCRIPT

- . Syntaxe et structure d'ActionScript
- . Quelques fonctions intégrées
- . Interactivité et ActionScript

LA PUBLICATION

- . Utilisation de l'assistant d'exportation
- . Les différents paramètres d'exportation
- . Intégration dans HTML